

P13

PROPOSITION DE LIEU :
CELLIER, DRESSING OU PETITE PIÈCE MANSARDÉE

RÉSEAU HO

TEXTE ET ILLUSTRATIONS :
JEAN-CHRISTOPHE HAUGUEL

Le projet du mois

LE TOUR DE DRESSING

Bouclé ou point à point ? Pourquoi choisir ? Le projet que nous vous proposons ici combine les avantages des deux principes.

Si l'on aime admirer les trains qui tournent inlassablement, traversant différents paysages, le réseau en tour de pièce est bien adapté. Présentant une faible profondeur, donc facilement accessible, il permet tout de même de ménager de belles courbes, bien orientées par rapport à l'œil du spectateur. Le plan schématique (**figure 1**) combine en fait deux types de réseaux: le tracé bouclé en voie unique autour de la gare de passage, et le tracé point à point entre la coulisse et le terminus, qui décrit une sorte de spirale. Il s'agit finalement d'une boucle à niveau constant, sur laquelle se greffent une antenne terminus en altitude, ainsi qu'une gare souterraine en cul-de-sac. On pourra retourner le plan de voies pour s'adapter à la configuration de la pièce. Mais le principe du tour de pièce soulève la question de l'accès;

LE RÉSEAU EN BREF

- ÉCHELLE: HO (1/87)
- ÉPOQUE: III-IV-V (1950 À 1990)
- PRINCIPE: TOUR DE PIÈCE EN VU + ANTENNE TERMINUS + GARE CACHÉE EN CUL-DE-SAC
- RÉGION: TOUTES, LIGNE NON ÉLECTRIFIÉE
- DIMENSIONS: 280 X 250 CM
- VOIE: PIKO A (CODE 100)
- RAMPES: 2,9 % MAXIMUM
- ALIMENTATION: DCC CONSEILLÉE

LE MATÉRIEL DE VOIE NÉCESSAIRE

Référence	Type	Quantité
55209 [G940]	Rail flexible 94 cm	38 env.
55220 [WL]	Aiguille à gauche	5
55221 [WR]	Aiguille à droite	6
55226 [WY]	Aiguille symétrique	1
55224 [DKW]	Traversée-jonction double	3
55225 [W3]	Aiguille triple	4
55227 [BWL-R3]	Aiguille enroulée gauche	3
55228 [BWR-R3]	Aiguille enroulée droite	1
55271	Moteur d'aiguille	30

soit la porte s'ouvre vers l'extérieur, alors le réseau sera perché à 160 cm du sol, ou alors un pont-levis est à prévoir. Sinon, une cassette amovible est préférable.

Époque et matériel: le choix
Locomotives BB diesel exclusivement, faute de place pour implanter les ponts tournants et dépôts vapeur associés, et gabarit de passage limité en hauteur sous l'antenne terminus (rampes déjà à 2,9 %), mais avec un peu plus de place... Suivant l'époque retenue, les différentes rames seront limitées à 120 cm de longueur, soit cinq voitures Sud/Est modernisées « trois pattes », quatre voitures Est Romilly ou Bruhat ou DEV courtes, trois remorques XR 8100, Rame Régionale Réversible, XTER à trois caisses ou AGC à quatre caisses. Le parc d'autorails courts

évoluera en conséquence, avec des Renault VH, X 5800, Picasso, X 2100 ou EAD, et jusqu'à huit wagons à essieux pour le trafic marchandises.

Exploitation
Toutes les rames en provenance de la coulisse passent obligatoirement par la gare, marquant ou pas l'arrêt, puis refont un tour ou grimpent directement au terminus. Après remise en tête, c'est le cheminement inverse, et les trains se croisent en gare de passage. Et ainsi de suite. À noter que le tronçon de voie cachée (en vert sur la **figure 3**) peut servir à stocker une rame pour libérer la voie unique, permettant ainsi les allers-retours entre coulisse et terminus. Une alimentation DCC sera privilégiée pour exploiter pleinement les multiples possibilités de jeu. ■

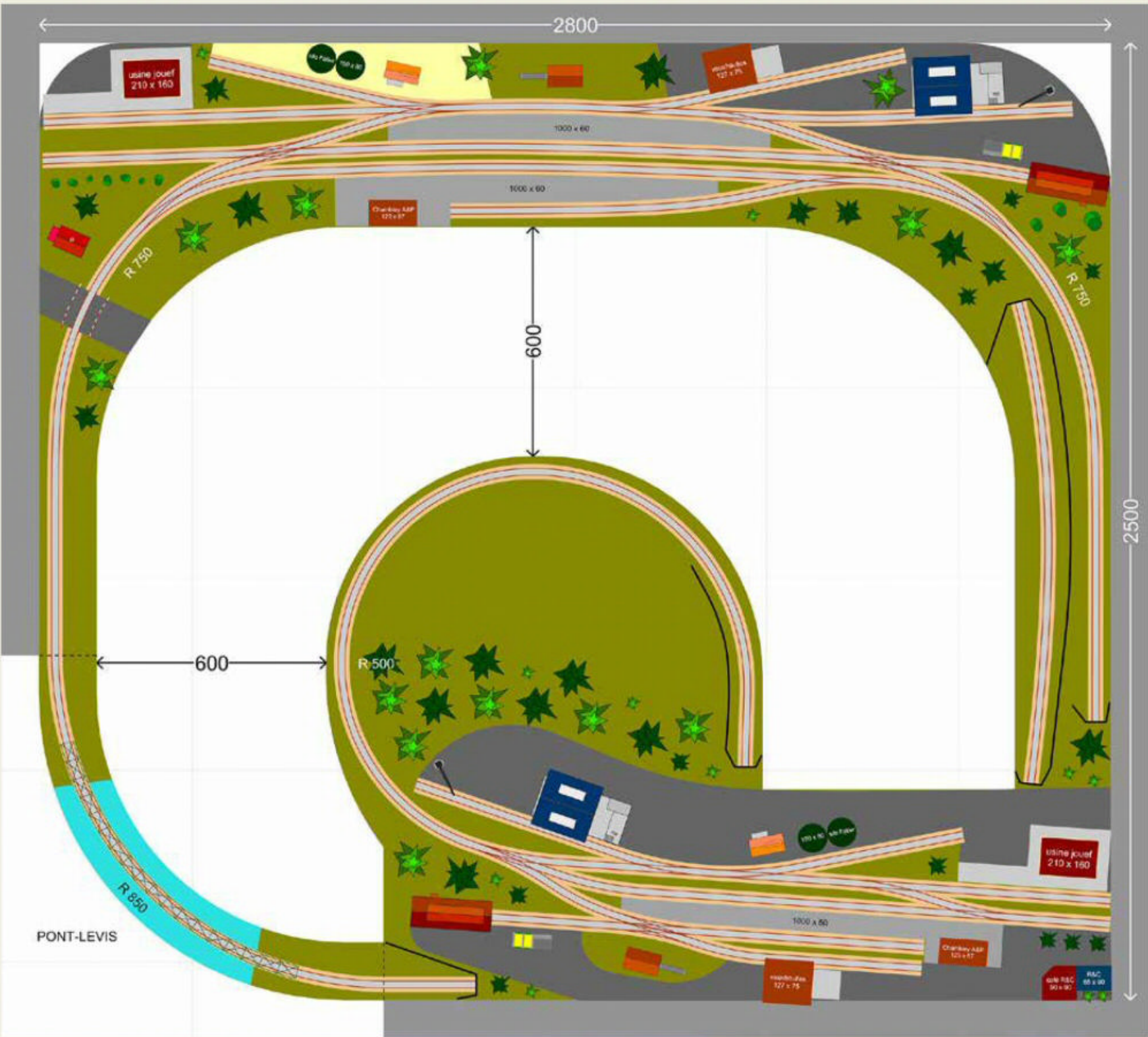


FIGURE 2: PLAN GÉNÉRAL
DES PARTIES VISIBLES

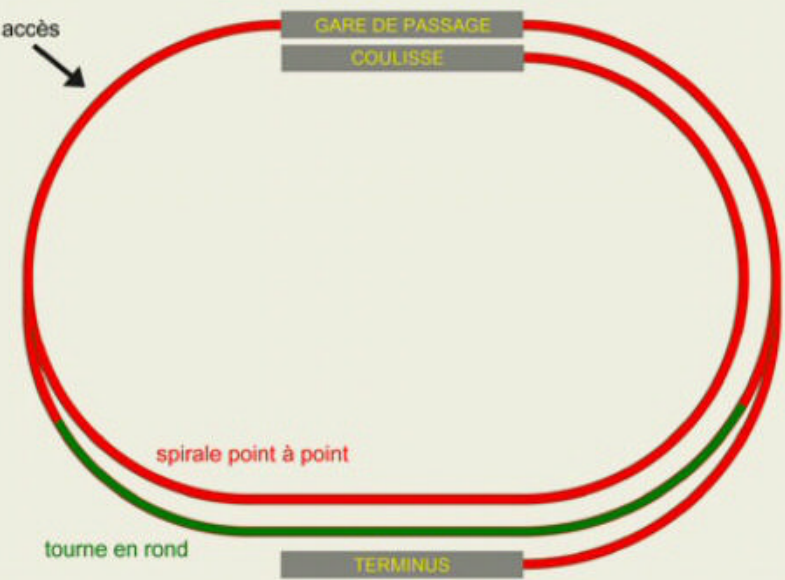


FIGURE 1: PLAN DE PRINCIPE

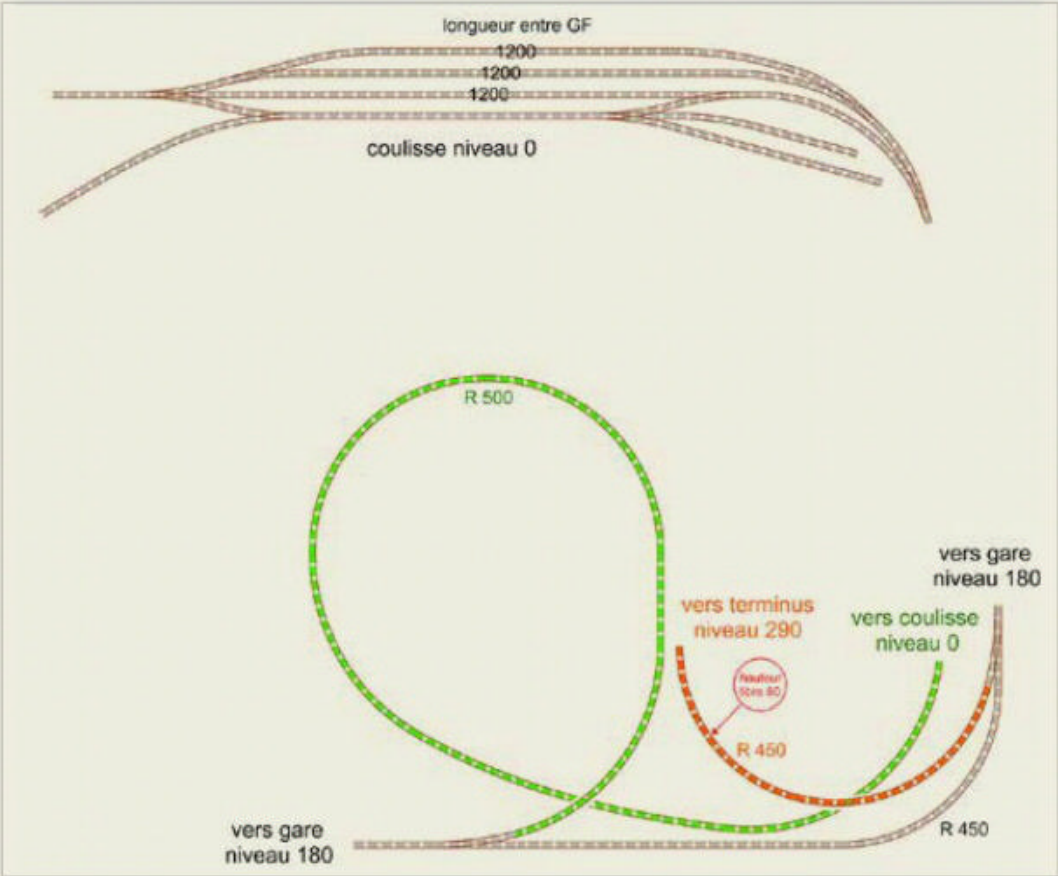


FIGURE 3: PLAN DES VOIES CACHÉES